

| 頁数 | 科目区分 | 必修 選択必修 | 授業科目 | 授業 形態 | 第一学年 | | 第二学年 | | 授業時数 合計 | 単位数 合計 | 実務家 教員 |
|-------------|-------------|------------|--------------|----------|----------|-----|----------|----------|------------|-----------|-----------|
| | | | | | 授業時数 | 単位数 | 授業時数 | 単位数 | | | |
| 1 | 一般科目 | 必修 | 就職ゼミナールⅠ | 講義 演習 | 20 60 | 4 | | | 80 | 4 | ○ |
| 2 | | | 就職ゼミナールⅡ | 講義 演習 | | | 20 60 | 4 | 80 | 4 | |
| 3 | | 選択必修 | 就職セミナー | 講義 演習 | 5 15 | 1 | | | 20 | 1 | ○ |
| 4 | | | 企業研究 | 講義 演習 | 5 15 | 1 | | | 20 | 1 | |
| 5 | | | ビジネスマナー | 講義 演習 | | | | 10 30 | 2 | 40 | 2 |
| 6 | 専門科目 | 必修 | ゲームプログラミング演習 | 講義 演習 | 20 60 | 4 | | | 80 | 4 | |
| 7 | | | P C 基礎 | 講義 演習 | 10 30 | 2 | | | 40 | 2 | |
| 8 | | | C G 演習 | 講義 演習 | 20 60 | 4 | | | 80 | 4 | |
| 9 | | | Webデザイン | 講義 演習 | 10 30 | 2 | | | 40 | 2 | |
| 10 | | | システム開発Ⅰ | 講義 | 10 | 2 | | | 40 | 2 | ○ |
| 11 | | 演習 | | 30 | | | | | | | |
| 12 | | システム開発Ⅱ | 講義 | 10 | 2 | | | 40 | 2 | ○ | |
| 13 | | | 演習 | 30 | | | | | | | |
| 14 | | 表計算演習 | 講義 | 10 | 2 | | | 40 | 2 | | |
| 15 | | | 演習 | 30 | | | | | | | |
| 16 | | 文書作成演習 | 講義 | 10 | 2 | | | 40 | 2 | | |
| 17 | | | 演習 | 30 | | | | | | | |
| 18 | | 商品開発演習 | 講義 | 60 | 4 | | | 80 | 4 | | |
| 19 | | | 演習 | 20 | | | | | | | |
| 20 | | デザイン基礎 | 講義 | 20 | 4 | | | 80 | 4 | | |
| 21 | | | 演習 | 60 | | | | | | | |
| 22 | | アルゴリズム基礎 | 講義 | 10 | 2 | | | 40 | 2 | | |
| 23 | | | 演習 | 30 | | | | | | | |
| 24 | | 3DモデリングⅠ | 講義 | 20 | 4 | | | 80 | 4 | | |
| 25 | | | 演習 | 60 | | | | | | | |
| 26 | | J a v a | 講義 | 20 | 4 | | | 80 | 4 | | |
| 27 | | | 演習 | 60 | | | | | | | |
| 28 | | 2D ゲーム制作Ⅰ | 講義 | 20 | 4 | | | 80 | 4 | | |
| 29 | | | 演習 | 60 | | | | | | | |
| 30 | | ゲームデザインⅠ | 講義 | 30 | 2 | | | 40 | 2 | | |
| 31 | | | 演習 | 10 | | | | | | | |
| 32 | | C G 演習Ⅱ | 講義 | 20 | 4 | | | 80 | 4 | | |
| 33 | | | 演習 | 60 | | | | | | | |
| 34 | | デザイン演習Ⅰ | 講義 | | | | 60 | 4 | 80 | 4 | |
| 35 | | | 演習 | | | | 20 | | | | |
| 36 | | 商品開発演習Ⅱ | 講義 | | | | 60 | 4 | 80 | 4 | |
| 37 | | | 演習 | | | | 20 | | | | |
| 38 | プレゼンテーション演習 | 講義 | | | | 10 | 2 | 40 | 2 | | |
| 39 | | 演習 | | | | 30 | | | | | |
| 40 | ミュージック基礎 | 講義 | | | | 20 | 4 | 80 | 4 | ○ | |
| 41 | | 演習 | | | | 60 | | | | | |
| 42 | デジタル楽曲制作 | 講義 | | | | 10 | 2 | 40 | 2 | ○ | |
| 43 | | 演習 | | | | 30 | | | | | |
| 44 | 総合ゲーム制作 | 講義 | | | | 20 | 4 | 80 | 4 | | |
| 45 | | 演習 | | | | 60 | | | | | |
| 46 | 動画編集 | 講義 | | | | 20 | 4 | 80 | 4 | | |
| 47 | | 演習 | | | | 60 | | | | | |
| 48 | デザイン演習Ⅱ | 講義 | | | | 20 | 4 | 80 | 4 | | |
| 49 | | 演習 | | | | 60 | | | | | |
| 50 | ゲームデザインⅡ | 講義 | | | | 20 | 4 | 80 | 4 | | |
| 51 | | 演習 | | | | 60 | | | | | |
| 52 | 情報分析演習Ⅰ | 講義 | | | | 10 | 2 | 40 | 2 | ○ | |
| 53 | | 演習 | | | | 30 | | | | | |
| 54 | 卒業作品制作 | 演習 | | | | 160 | 8 | 160 | 8 | | |
| 必修科目合計 | | | | | 320 | 16 | 80 | 4 | 400 | 20 | |
| 選択必修科目合計 | | | | | 760 | 38 | 880 | 44 | 1640 | 82 | |
| 卒業に必要な総授業時数 | | | | | 920 | 46 | 800 | 40 | 1720 | 86 | |

※選択必修科目については、1年次30単位以上、2年次36単位以上を取得する。